

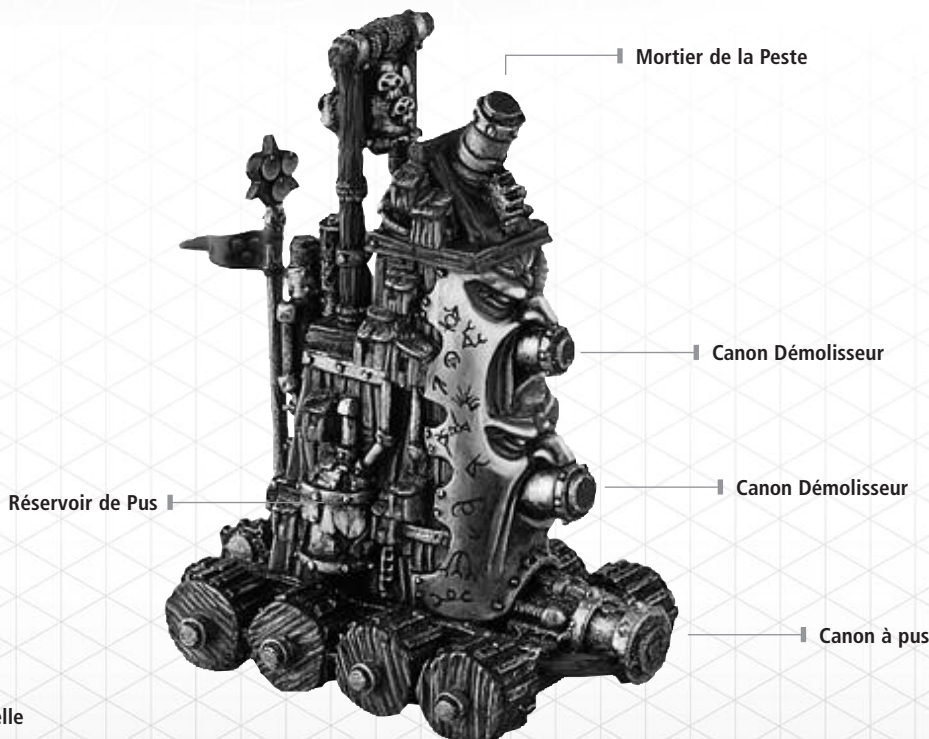
TOUR DE LA PESTE DE NURGLE

POINTS : 700

Nurgle est le dieu du Chaos de la Pestilence et de la décrépitude. Les dévots de cette horrible divinité vénèrent la destruction de toute chose et la corruption absolue qui fait partie de toute existence. Nurgle en personne complot la fin de l'univers, et envoie les armées de ses fidèles pour hâter ses plans macabres.

Supervisés par les acolytes de Nurgle, des milliers d'esclaves s'échinent à bâtir d'immenses machines de destruction qui répandront les épidémies de Nurgle sur des milliers de monde. Lorsqu'une grotesque Tour de la Peste est terminée, les Magi sacrifient les esclaves et leurs âmes vont nourrir les énergies de la Tour.

La Tour de la Peste est une construction primitive faite de poutres moisies et de métal rouillé qui traverse le champ de bataille en laissant un sillage de contamination. Les tirs ennemis rebondissent sur son épais blindage, tandis que des guerriers de Nurgle attendent impatiemment de pouvoir jaillir de la tour au milieu des lignes ennemies. Pareil assaut est souvent mené par un démon majeur de Nurgle, un Grand Immonde, dont la massive carcasse purulente est à peine contenue par l'horrible véhicule.



Échelle

UNITÉ : 1 Tour de la Peste de Nurgle

TYPE : Véhicule super-lourd

POINTS DE STRUCTURE : 6

POINTS D'ACCÈS : La Tour est conçue pour permettre aux troupes qu'elle transporte de débarquer rapidement et facilement. N'importe quel nombre d'unités peut embarquer ou débarquer sur l'avant, les flancs ou les côtés du véhicule. Les figurines qui débarquent peuvent lancer un assaut.

POSTES DE TIR : 10 postes de tir sur la coque.

ARMES ET ÉQUIPEMENT :

- Mortier de la Peste
- Deux Canons Démolisseurs
- Canon à Pus

TRANSPORT : La Tour a une capacité de transport de 30.

ARME	PORTÉE	F	PA	SPECIAL
Canon à pus*	30 ps	7	3	Lourde 1, Armement primaire
Canon Démolisseur	24 ps	10	2	Artillerie 1, Expl. 5 ps, Armement primaire
Mortier de la Peste**	E24-72 ps	7	3	Artillerie 1, Expl. 7 ps, Armement primaire

* Pour faire tirer le canon à pus, placez le gabarit de fournaise avec sa pointe à moins de 18ps de l'arme et son extrémité arrondie plus éloignée de l'arme que sa pointe. Le canon à pus compte ensuite comme n'importe quelle arme à souffle.

** Aucune Sauvegarde de couvert n'est autorisée contre les blessures infligées par le mortier de la peste.

BLINDAGE

CC	CT	F	AVANT	FLANC	ARR.	I	A
3	3	10	12	12	12	1	1

RÈGLES SPÉCIALES :

Infestée de Nurglings : Toute unité qui charge la Tour est attaquée par les Nurglings. Elle subit 3D6 touches de Force 3, Initiative 3 (même si la Tour est détruite au cours de l'assaut).

Explosion Miasmatique : Lorsque la Tour est détruite, le liquide jaillit de ses cuves à pus sur les troupes alentour. Si la Tour subit un résultat épave sur le tableau des dommages catastrophiques, toutes les figurines dans un rayon de 2D6ps sont touchées exactement comme pour un résultat explosion. Tous les serveurs de Nurgle (ceux portant la marque de Nurgle, les démons de Nurgle, etc.) sont immunisés aux effets de l'explosion miasmatique.